1. Элементы программ на С
   1. Алфавит
   2. Идентификаторы
   3. Ключевые слова
   4. Переменные
   5. Константы
2. Встроенные типы
   1. Базовые типы
   2. Модификаторы типов
   3. Объявление типов переменных
3. Операции
   1. Операнды
   2. Арифметические операции
   3. Логические операции
   4. Операции сравнения
   5. Поразрядные операции
   6. Операции инкремента и декремента
   7. Операция “запятая”
   8. Приоритеты операций
   9. Выражения
   10. Преобразование типов в операции присваивания
   11. Преобразование типов
4. Инструкции и операторы
   1. Оператор присваивания
   2. Инструкция if
   3. Оператор ?:
   4. Инструкция switch
   5. Инструкция цикла for
   6. Цикл с предусловием
   7. Цикл с постусловием
   8. Инструкция break
   9. Инструкция continue
   10. Инструкция goto
   11. Инструкция return